



## Willkommen beim SuperCyberKids-Projekt

Cybersicherheit für Kinder ist zu einem schnell wachsenden Thema geworden, da das Internet für Kinder immer zugänglicher wird, wodurch sie verschiedenen Online-Risiken ausgesetzt werden. Bereits in jungen Jahren gehen Kinder online, was sich nach dem plötzlichen Anstieg des Fernunterrichts aufgrund der COVID-19-Pandemie noch verstärkt hat.

Daher ist es von entscheidender Bedeutung, Lehrern und ihren jungen Schülern auf spielerische Art und Weise ein Verständnis für Cybersicherheit und sichere Online-Praktiken zu vermitteln. Die Partner von SuperCyberKids bieten bereits zwei kostenlose digitale Spiele zur Cybersicherheit an: Spooify, ein mehrsprachiges Online-Spiel, und Nabbovaldo, eine italienischsprachige App, die in den Stores von Google Play und Apple erhältlich ist (weitere Sprachen folgen in Kürze!).

Und SuperCyberKids hat noch viel, viel mehr zu bieten. Dieses von der Europäischen Kommission finanzierte Erasmus+-Forschungsprojekt arbeitet daran, Kindern im Alter von 8 bis 13 Jahren und ihren Lehrern ein komplettes Bildungssystem mit einer Reihe von Schulungs-, Lehr- und Lerninhalten zum Thema Cybersicherheit zur Verfügung zu stellen, wobei ein spielbasierter Ansatz zur Steigerung der Motivation und des Engagements verwendet wird. Diese Inhalte werden über eine spielerische Plattform bereitgestellt, die die Cybersecurity-Spiele Spooify und Nabbovaldo beinhaltet, und weitere Spiele sind in Planung. Insgesamt wird das Projekt zwei Hauptergebnisse hervorbringen: ein pädagogisches Ökosystem und detaillierte Leitlinien für dessen effektive Umsetzung.

An **SuperCyberKids** sind acht Partner aus fünf Ländern beteiligt, darunter zwei große europaweite Dachorganisationen, von denen sich die eine speziell mit Cybersicherheit befasst (ECSO) und die Andere Schulleiter aus Mitgliedstaaten beinhaltet (ESHA). Die ESHA wird dafür sorgen, dass die Interessengruppen ständig in die Projektaktivitäten einbezogen werden, und zwar durch Podiumsdiskussionen und kleinere Durchführungsveranstaltungen. Zusätzlich zu den mindestens fünfzig Schulleitern und mindestens einhundert Lehrern, die direkt an den Pilotanwendungen teilnehmen werden.

Die Partnerschaft wird **vier Pilotprojekte** in vier verschiedenen Umgebungen durchführen (europaweit auf Englisch und in den jeweiligen lokalen Sprachen in Italien, Estland und Deutschland), um diese Ergebnisse zu testen. Dies wird zur Entwicklung **eines Handbuchs bewährter Praktiken für die Cybersicherheitserziehung in Schulen für Kinder im Alter von 8 bis 13 Jahren** führen. Dieses Handbuch wird Empfehlungen für Forscher, Schulleiter und Lehrer,

Eltern, Spiel- und Lehrplanentwickler sowie **Empfehlungen** für politische Entscheidungsträger, Aufsichtsbehörden und Institutionen im Bereich der Cybersicherheitserziehung enthalten.

Wir haben bereits das SuperCyberKids Learning Framework (SCKLF) und eine kompetenzbasierte Analyse von angewandten Spielen für die digitale Bildung entwickelt. Diese werden demnächst auf der Projektwebsite verfügbar sein. Behalten Sie die sozialen Medien für Neuigkeiten im Auge!

Verfolgen Sie unsere Fortschritte auf der Projektwebsite: <https://www.supercyberkids.eu/> und über den Hashtag **#SuperCyberKids** in den sozialen Medien.